PROGRAM REALIZACJI PRAKTYK ZAWODOWYCH

DLA ZAWODU TECHNIK INFORMATYK

Symbol cyfrowy zawodu: *351203*

Nazwa zawodu: *technik informatyk*

Kwalifikacje wyodrębnione w zawodzie:

inf.02	*Administracja i eksploatacja systemów komputerowych, urządzeń peryferyjnych i lokalnych sieci komputerowych*
inf. 03	*Tworzenie i administrowanie stronami i aplikacjami internetowymi oraz bazami danych.*

EFEKTY KSZTAŁCENIA WSPÓŁNE DLA OBU KWALIFIKACJI

(BHP). Bezpieczeństwo i higiena pracy
1) ochrona przeciwpożarowa, ochroną środowiska i ergonomia/pojęcia;
2) prawa i obowiązki pracownika oraz pracodawcy w zakresie bezpieczeństwa i higieny pracy;
3) przewidywanie zagrożeń dla zdrowia i życia człowieka

(PDG). Podejmowanie i prowadzenie działalności gospodarczej
1) pojęcia z obszaru funkcjonowania gospodarki rynkowej, przepisy prawa pracy, prawa autorskiego;
2) analiza działań prowadzone przez przedsiębiorstwa funkcjonujące w branży;

(JOZ). Język obcy ukierunkowany zawodowo
1) posługuje się zasobem środków językowych umożliwiających realizację zadań zawodowych;
2) analizuje, interpretuje i formułuje krótkie teksty pisemne i wypowiedzi dotyczące wykonywania typowych czynności zawodowych;
3) korzystanie z obcojęzycznych źródeł informacji.

(KPS). Kompetencje personalne i społeczne
1) przestrzeganie zasad kultury i etyki;
2) planowanie działania i zarządzanie czasem;

KLASA III

inf.02. Administracja i eksploatacja systemów komputerowych, urządzeń peryferyjnych i lokalnych sieci komputerowych

1. Przygotowanie stanowiska komputerowego do pracy

1) posługiwanie się dokumentacją techniczną urządzeń techniki komputerowej;
2) dobieranie urządzenia techniki komputerowej do określonych warunków technicznych;
3) montowanie i modernizowanie komputera osobistego;
4) instalacja, aktualizacja systemów operacyjnych i oprogramowania użytkowego;
5) stosowanie przepisów prawa autorskiego w zakresie dotyczącym systemów informatycznych;

2. Wykonanie lokalnej sieci komputerowej

1) topologie sieci komputerowych;
2) projekty sieci komputerowych;
3) okablowanie sieciowe/w tym pomiary i testy sieci;

3. Eksploatacja urządzeń peryferyjnych i sieciowych

1) funkcje, budowa i zasada działania urządzeń peryferyjnych i sieciowych;
2) instalacja sterowników urządzeń peryferyjnych systemu komputerowego;
3) dobieranie i wymiana materiałów eksploatacyjnych urządzeń peryferyjnych systemu komputerowego;

4. Naprawa urządzeń techniki komputerowej

1) posługiwanie się narzędziami do naprawy sprzętu komputerowego;
2) tworzenie i przywracanie kopii danych;
3) identyfikacja błędów urządzeń techniki komputerowej;
4) lokalizacja oraz usuwanie uszkodzenia sprzętowe urządzeń techniki komputerowej;
5) sporządzanie kosztów naprawy urządzeń techniki komputerowej.

5. Administrowanie systemami operacyjnymi

1) konfiguracja interfejsów sieciowych;
2) stosuje zasady udostępniania i ochrony zasobów lokalnych i sieciowych;
3) udostępnianie zasobów lokalnie i sieciowo;
4) zarządzanie kontami i grupami użytkowników;

KLASA IV

inf. 03Tworzenie i administrowanie stronami i aplikacjami internetowymi oraz bazami danych.

1. Programowanie aplikacji

1) podstawowe zasady programowania/JavaScript, PHP;
2) tworzenie instrukcji, funkcji, procedur, obiektów, metod wybranych języków programowania;
3) testowanie aplikacji i modyfikacja kodu;

2. Tworzenie i administrowanie bazami danych

1) posługiwanie się podstawowymi pojęciami dotyczącymi baz danych;
2) projektowanie relacyjnej bazy danych;
3) stosowanie lokalnych i sieciowych systemów zarządzania bazami danych;
4) importowanie danych do bazy danych i eksportowanie danych z bazy danych;
5) tworzenie formularzy, zapytań i raportów do przetwarzania danych;
6) zarządzanie systemem bazy danych;
7) tworzenie kopii baz danych;
8) dokonywanie naprawy baz danych;

3. Tworzenie stron i aplikacji internetowych

1) tworzenie projektu graficznego i struktury witryny internetowej;
2) wykonywanie strony internetowej zgodnie z projektami;
3) stosowanie edytorów spełniających założenia WYSIWYG;
4) posługiwanie się hipertekstowymi językami znaczników;
5) posługiwanie się kaskadowymi arkuszami stylów (CSS);
6) stosowanie elementów grafiki komputerowej i elementów multimedialnych do tworzenia stron internetowych;
7) stosowanie reguły walidacji stron internetowych;
8) testowanie i publikacja witryny internetowej;